

Länets gemensamma mediebänk

MEDIECENTER VÄRMLAND



EKONOMI



Det här temabladet ger dig tips på material som finns hos Mediecenter Värmland inom ämnet Ekonomi.

*Allt material kan du strömma från avgiftsfritt från Mediecenter Värmland.
Filmerna är direktlänkade till SLIPlay – ctrl-klicka på titeln och strömma!*

OM MEDIECENTER VÄRMLAND

Mediecenter Värmland är länets gemensamma mediebank!
Här kan alla medlemmar, från barnomsorg till vuxenfortbildning,
avgiftsfritt välja bland cirka 20.000 titlar.



Mediecenter Värmland tillhandahåller inköpt film, UR:s radio/tv-program och robotar. Hos oss kan du även beställa talböcker – vi har tillgång till mer än 100.000 böcker från Legimus.

HUR BESTÄLLER JAG?

Du hittar hela vårt utbud i vår internetkatalog sliplay.se/mediecentervarmland.

För att strömma eller beställa material via webben måste du skapa ett konto!
Har du några funderingar, ring oss på 010-833 10 60 eller skicka en e-post till
mcv@regionvarmland.se

OBS! Dina elever kan också göra konto på SLIPlay och strömma själva! (elevinloggning)

Gör så här för att skapa konto:

Gå till sliplay.se/mediecentervarmland. Klicka på "Bli medlem här". Fyll i dina uppgifter och klicka på "gå vidare". Du får nu en e-post med en länk som du ska följa. Där får du fylla i ytterligare några uppgifter samt välja lösenord. När du sparat är din registrering klar och så fort vi godkänt din registrering (under kontorstid) kan du börja använda ditt konto.

Du kan också välja något av de single-sign-on-alternativ som finns – ytterligare information om hur du gör hittar du [här!](#)

Dina elever kan också göra egna konton på sliplay.se/mediecentervarmland och strömma programmen direkt i sina datorer, smartphones eller iPads. En annorlunda läxa kanske..?
De skapar sina konton på samma sätt som pedagogerna och när detta är klart måste du godkänna deras konto. Du hittar deras ansökningar under "elevregistreringar" på din SLI-Play-inloggning (under ditt namn). OBS! Godkänn bara de elever som är dina!

[Här hittar du en lathund för dina elever!](#)

Målgruppen är en rekommendation från oss och leverantören. Det är du som pedagog som avgör för vilka åldrar du vill visa filmen!

Filmerna presenteras i åldersordning – från lågstadiet till gymnasiet.



Värsta kalaset

Lina ska snart fylla tio år. Hon drömmer om att ha ett födelsedagskalas och känner pressen från skolkompisarna. Men Linas mamma har inte råd, och Lina måste dölja familjens situation. Kanske kan kompisen Sara hjälpa Lina att fixa ett kalas? Lina utgör ett exempel på hur ett barn kan känna sig utsatt på grund av familjens ekonomi.

Ekonomisk utsatthet kan också handla om att inte ha råd med - eller tillgång till - sådant som de i ens närhet har. Den här serien kan väcka inlevelse och medkänsla hos elever och skapa förståelse för olika familjers livsvillkor. Serien ger också ett bra tillfälle att prata om barnkonventionen och mänskliga rättigheter.

Speltid: 4x12 min. **Målgrupp:** 6-9 år. **Utförande:** Strömmande.

Evas funkarprogram – Pengar

Varför använder vi pengar? Vad är egentligen pengar? Eva Funck förklarar hur det går till när lön betalas ut och framför allt varför det finns elektroniska pengar. Med hjälp av sina förstorade modeller visar och förklarar hon på ett lättfattligt sätt hur olika saker i vår omvärld fungerar.

Speltid: 14 min. **Målgrupp:** 6-12 år. **Utförande:** Strömmande.

Evas superkoll säsong 2 – Aktier

Eva Funck ger sig ut i verkligheten för att förklara och berätta om allt det där vi har omkring oss, men inte riktigt vet varför det finns. Del 7: Aktier. Eva startar ett aktiebolag, visar vad aktier är och berättar hur börsen fungerar.

Speltid: 8 min. **Målgrupp:** 6-12 år. **Utförande:** Strömmande.

Evas superkoll säsong 2 – Skatt

Eva Funck ger sig ut i verkligheten för att förklara och berätta om allt det där vi har omkring oss, men inte riktigt vet varför det finns. Del 9: Skatt. Eva berättar om varför vi har skatt, hur den fungerar och vad pengarna används till.

Speltid: 13 min. **Målgrupp:** 6-12 år. **Utförande:** Strömmande.

Vårt samhälle – Vem betalar?

I den här korta filmen får vi vet mer om vem som betalar för allt i närsamhället. Vi får följa tre barn som tar reda på vilka som egentligen betalar för det som är gratis för många, som t.ex. lekplatser, bibliotek och skola. En liten film som förklarar "vem som betalar" i kommunen.

Speltid: 5 min. **Målgrupp:** 6-12 år. **Utförande:** Strömmande.

Vad är pengar?

Veckopeng, månadspeng eller lön. Det finns många sätt att få pengar, men vad är egentligen pengar? Och hur kommer det sig att pengar är värdefulla?

Tidigare handlade vi med mynt och sedlar men idag finns pengarna oftast digitalt. Det finns gemensamma pengar för hela Sverige, alla familjer har sina pengar och barn kan också ha egna pengar.

Vad kan man göra med pengar? Vad betyder ord som budget och skatt? Och varför kan det vara en bra idé att spara pengar?

Speltid: 9 min. **Målgrupp:** 6-12 år. **Utförande:** Strömmande.



Pengars värde och betalningsformer

Flickan Saga träffar bankmannen Kalle som berättar varför hon inte kan använda de gamla sedlarna. Han berättar hur vi har gått från byteshandel till dagens nya sedlar och mynt. De tittar på de vilka kända personer som finns på de nya sedlarna. Mårten från Riksbanken visar de nya sedlarna och mynten och berättar för oss varför sedlarna är svåra att förfalska. Vi får också

veta mer om pengars värde. Filmen tar också upp andra betalningsformer än sedlar och mynt. Till slut får vi höra en skolklass sjunga en sång som blir en bra repetition om det som vi varit med om i filmen.

Speltid: 16 min. **Målgrupp:** 6-12 år. **Utförande:** Strömmande.



GIG-ekonomin – Framväxten av en ny arbetsmarknad

En helt ny arbetsmarknad har sett dagens ljus i Sverige och det går framåt med raketfart. De som "giggar" är ofta ungdomar, migranter och lågutbildade som har svårigheter att få något annat jobb. Kritiska röster hörs från både intresseorganisationer och fackföreningar. Men andra är positiva till möjligheten att tjäna lite extra

utan att binda sig vid en fast anställning.

Speltid: 11 min. **Målgrupp:** från 10 år. **Utförande:** Strömmande.



Pank!

Tim är pank. Eller ja, han har 100 kronor. Men han drömmer om att flyga luftballong, och det kostar 2000 kronor. Hur ska han få ihop så mycket pengar? Kan barn ens jobba? Vad får man göra – och hur fungerar det med lön, skatt och regler? Tim testar olika sätt att tjäna pengar, lär sig om konsumenträttigheter och får koll på hur man kan spara, låna, lägga upp en buffert,

vad en budget är och hur reklam påverkar våra val. Tillsammans med Tim får eleverna följa med på en resa där ekonomi förklaras på ett begripligt och roligt sätt. Serien tar upp viktiga delar av läroplanen i samhällskunskap och hem- och konsumentkunskap, som privatekonomi och att hushålla med resurser, arbete och pengar i samhället, påverkan från reklam och hur man tar ansvar för sin ekonomi och gör medvetna val. Eleverna får både praktisk kunskap och möjlighet att reflektera kring sitt eget förhållande till pengar – i en tid där det är viktigare än någonsin att förstå ekonomi.

Speltid: 6x12 min. **Målgrupp:** 10-12 år. **Utförande:** Strömmande.

Rubriker:

Jobb
Skatt
Lån

Budget
Reklam
Spara



Här kommer kungen!

En intresseväckande serie om ekonomi som visar att det går att vrida och vända på de flesta ekonomiska begrepp. Den självsäkre kungen låtsas att han kan allt. Men han kan faktiskt inte alls mycket om ekonomi. Den allvetande tanten i glasskiosken förklarar olika ekonomiska begrepp för honom med hjälp av glasskolor, strössel och magi. De nya kunskaperna får Kungen att börja

experimentera med ekonomiska begrepp genom sång och dans. Varje program innehåller också en animation om det aktuella ekonomiska begreppet och ett avsnitt om hur det var förr. Med Joakim Granberg och Ulla Skoog.

Speltid: 8x9 min. **Målgrupp:** 10-12 år. **Utförande:** Strömmande.

Rubriker:

Vad är pengar?
Vad är ränta?
Vad är konjunktur?
Vad är lön?

Vad är inflation?
Vad är skatt?
Vad är pris?
Vad är valuta?



Kort om ekonomi

Dagens samhälle bygger på konsumtion av varor och tjänster. Därför är det viktigt att vara medveten om vad konsumtion, betalning och sparande är för något. Lär dig om ekonomin och få ökad medvetenhet kring hur olika val och handlingar kan påverka den. Programseriens syfte är att öka elevernas ekonomiska intresse. Den ska även skapa en förståelse för ekonomin,

vilket i sin tur kan öka medvetenheten kring hur olika val och handlingar kan påverka den.

Speltid: 10x4 min. **Målgrupp:** 10-12 år. **Utförande:** Strömmande.

Rubriker:

Priser

Inflation

Ränta

Skatt

Konsumtionsrättigheter

Budget

Ekonomi

Rea

Cirkulär ekonomi

Reklam



Pengar – ett historiskt perspektiv

Människan har i alla tider strävat efter att bli rik. Men rikedomen har inte alltid beräknats likadant. Förr kunde rikedomen beskrivas i varor – idag mäts den i valuta. På gott och ont är pengar nödvändiga. Filmen tar bl.a. upp pengarnas historia, naturhushållning, penninghushållning, myntets historia och pengar i modern tid. Filmen har tydliga avsnitt med rubriker: Inledning,

Historisk översikt, Naturhushållning, Penninghushållning, Mynt, Pengar i modern tid, Sammanfattning.

Speltid: 17 min. **Målgrupp:** 11-15 år. **Utförande:** Strömmande.

Sara om privatekonomi

I denna korta animerade film introduceras eleverna för grundläggande ekonomiska begrepp som inkomster, utgifter, fakturor, krediter och räntor. Filmen följer Sara som lär sig att hantera sin ekonomi genom vardagliga exempel som att köpa kläder och betala räkningar. Innehållet belyser vikten av att förstå och hantera sin ekonomi samt konsekvenserna av att inte betala räkningar i tid. Filmen är deponerad av Konsumentverket.

Speltid: 4 min. **Målgrupp:** 10-15 år. **Utförande:** Strömmande.

**Eleverna kan göra egna konton och strömma
media på vår SLIPlay-sida!
Här hittar du en [lathund](#) till hur man skapar elevkonto**



Digital valuta - Från snäckor till bitcoins - en film om pengars historia

"Från snäckor till bitcoins" tar dig med på en resa genom historien och in i framtiden. Med stopp i bland annat Kina, Mesopotamien och hos sjömännen längs Indiska Oceanen får du veta hur det vi idag kallar pengar har sett ut. Tillsammans med en nyfiken berättare tas du med in i nutiden och

till den digitala valutans värld. Där får du träffa Rickard Grassman (lektor, Stockholms universitet) som reder ut vad digital valuta är, hur vi använder den och spekulerar hur våra pengar kommer att se ut i framtiden. Du får även möta Totte Löfström (VD Trijo, ett kryptovaluta-företag) som ger en pedagogisk genomgång av vad kryptovaluta är – närmare bestämt bitcoins.

Speltid: 9 min. **Målgrupp:** 10-15 år. **Utförande:** Strömmande.

Frihandel och handelshinder (kort version)

Idag är det nästan omöjligt att säga varifrån en vara kommer. Ta en vanlig bil, den kan innehålla mer än tiotusen delar. En vara idag är oftast tillverkad i olika steg i många länder runtom på jorden. Och det har kunnat ske för att varor länge har handlats fritt mellan olika länder. Men vad händer när tullar införs mellan länder? Och hur har vi människor handlat med varandra tidigare, under tusentals år? Vilka fördelar och nackdelar finns det med frihandel och handelshinder? Finns även i en längre version lämplig för gymnasiet.

Speltid: 6 min. **Målgrupp:** 10-15 år. **Utförande:** Strömmande.

Fattiga och rika länder – om välstånd och fattigdom i världen

Världen kan kännas orättvis, eftersom vi människor har olika möjligheter, beroende på vilket land vi bor i. Hur har det blivit så? Hur vet vi om ett land är rikt eller inte? Vi lär oss om begrepp som BNP, kolonialism och bistånd. Varför finns det fattiga länder? Hur kan fler länder ta sig ur fattigdomen? Det ska vi undersöka i den här filmen.

Speltid: 14 min. **Målgrupp:** 12-15 år. **Utförande:** Strömmande.



Skuldfällan

De flesta kommer någon gång i sitt liv att ha en skuld – det kan till exempel handla om köp på avbetalning, bolån eller studielån. Att ha en skuld är inte samma sak som att ha dålig ekonomi men att inte ha koll på sin ekonomi kan leda till att man hamnar i en skuldfälla. Alltså en situation där man inte längre har kontroll över sina skulder.

I den här filmen tar vi hjälp av Kronofogden och en konsumentrådgivare för att ta reda på hur man undviker att hamna i skuldfällan och vad man kan göra om man hamnat där. Dessutom diskuteras hur vi idag lockas till att konsumera och låna mer än nödvändigt.

Speltid: 15 min. **Målgrupp:** från 13 år. **Utförande:** Strömmande.



Ekonomins grunder

Ekonomins grunder är en serie som visar hur viktig ekonomin är för att vårt samhälle ska kunna fungera. Den påverkar oss på många olika sätt, alltifrån mjölken vi köper i affären till statsbudgeten. Vi lär oss många begrepp, som samhällsaktörer, ekonomiska kretslopp och ekonomiska system. Vi får veta vad disponibel inkomst, ränta, frihandel, budget, skatt och BNP

är. Hur startar man företag? Och vilka lagar är det som styr t.ex. frihandel o börsen?

Privatekonomi

Vad är egentligen ränta och amortering? Hur fungerar lån och krediter? Vad innebär de olika sparsätten aktier, fonder och obligationer? Det ska vi få reda på i filmen om privatekonomi. Vi går bland annat igenom begrepp som disponibel inkomst, borgen och budget. Vi ska också titta på hållbar konsumtion – att bli medveten om hur och vad du konsumerar gynnar både din plånbok och din omvärld.

Speltid: 18 min. **Målgrupp:** från 13 år. **Utförande:** Strömmande.

Samhällsekonomi

Samhällsekonomi handlar i stort om hur samhället använder sina resurser. Ekonomi är viktigt för att vårt samhälle ska kunna fungera. Den påverkar oss på många olika sätt, allt ifrån mjölken vi köper i affären till statsbudgeten. I den här filmen ska vi gå igenom viktiga delar som samhällsekonomin utgörs av. Vi lär oss begrepp som samhällsaktörer, ekonomiska kretslopp och ekonomiska system. Vi får dessutom veta vad skatt och BNP är för något.

Speltid: 15 min. **Målgrupp:** från 13 år. **Utförande:** Strömmande.

Företagsekonomi – del 1

Företagsekonomi kan vara ett komplicerat begrepp. I den här filmen ska vi reda ut några av de delar som företagsekonomi utgörs av. Vi går bland annat igenom redovisning, budget, bolagsformer och skatt. Vi undersöker också marknaden och hur man går tillväga när man ska starta ett eget företag. Filmen reder också ut begrepp som verifikation, debet och kredit, balansräkning och kontoplan!

Speltid: 15 min. **Målgrupp:** från 13 år. **Utförande:** Strömmande.

Företagsekonomi – del 2

Företagsekonomi kan vara ett komplicerat begrepp. I den andra delen av företagsekonomi fortsätter vi att reda ut några av de delarna. Vi går bland annat igenom finansiering, försäljning och prissättning. Vi undersöker också organisation, ledarskap och marknadsföring. Filmen reder ut begrepp som startkapital och divisionskalkyl.

Speltid: 15 min. **Målgrupp:** från 13 år. **Utförande:** Strömmande.

Sveriges ekonomi – stat, kommun, region

Vi går igenom de olika ekonomiska ansvarsområdena inom stat, kommun och region för att få en överblick över hur Sveriges offentliga ekonomi fungerar.

Vi lär oss bland annat vilka statens inkomstkällor och utgiftsposter är, vad regeringens finansplan innehåller och vad som menas med budgetöverskott. Vi får också lära oss lite om Sveriges statsskuld

som vid årsslutet 2023 låg på 1 000 miljarder kronor!

Vad är kommunalskatt och vem bestämmer inom regionerna? Det ska vi också få svar på!

Speltid: 12 min. **Målgrupp:** från 13 år. **Utförande:** Strömmande.

Myndigheter och lagar

Ekonomi är viktigt, och för att vårt samhälle ska kunna ha ett väl fungerande ekonomiskt system finns det lagar och regler som företag och privatpersoner måste följa. Men det är inte alltid lätt att veta sina rättigheter och skyldigheter. I den här filmen ska vi titta närmare på några myndigheter och lagar som reglerar näringslivet: bland annat Bolagsverket, Skatteverket och Tillväxtverket, samt diskrimineringslagen och lagen om anställningsskydd. Filmen förklarar också begrepp som handelskammare, innovation och kollektivavtal.

Speltid: 17 min. **Målgrupp:** från 13 år. **Utförande:** Strömmande.

Aktiemarknaden – börsen och långsiktigt sparande

I den här filmen ska vi lära oss om aktiemarknaden - hur den fungerar och dess olika delar. På aktiemarknaden handlas det med finansiella värdepapper. Ett värdepapper är en handling som kan omsättas i pengar. Filmen förklarar bland annat vad börsen är för något samt går igenom begrepp som aktiekurs, aktieemission och ISK. Vi lär oss om olika typer av värdepapper och hur man bestämmer en akties värde. Vi avslutar filmen med att kortfattat reda ut hur det går till att köpa aktier och tar upp några tips på hur man kan tänka om man ska investera i aktier för att spara långsiktigt!

Speltid: 17 min. **Målgrupp:** från 13 år. **Utförande:** Strömmande.

Global ekonomi

Den värld vi lever i idag är allt mer globaliserad. Globalisering är en utvecklingsprocess som innebär att vi i världen - oavsett var vi befinner oss eller vilka förutsättningar vi har - knyts samman med varandra. Men hur har globaliseringen påverkat vår ekonomi? I den här filmen ska vi titta närmare på den globala ekonomins funktioner, fördelar och nackdelar!

Filmen förklarar bland annat hur handel över gränserna har förändrats genom historien och begrepp som frihandel, konsumentnytta och handelshinder. Vad är NAFTA? Vilka fördelar kommer med en global ekonomi? Och på vilket sätt bidrar globaliseringen till en ökning av den internationella brottsligheten? Det ska vi lära oss!

Speltid: 15 min. **Målgrupp:** från 13 år. **Utförande:** Strömmande.



Internationell ekonomi och handel: Regionala samarbeten

Länder som väljer att samarbeta kring ekonomi och handel regionalt kan påverka både världsekonomin, politiken och miljön. Men vilka samarbeten handlar det om? Utbildningsklippet presenterar viktiga regionala samarbeten som EU, Afrikanska unionen, Arabförbundet och

ALBA i Latin- och Sydamerika. Dessutom tittar vi närmare på Eurasian Economic Union.

Speltid: 5 min. **Målgrupp:** från 13 år. **Utförande:** Strömmande.

Internationell ekonomi och handel: Globala samarbeten

Länder som väljer att samarbeta kring ekonomi och handel globalt kan påverka både världsekonomin, politiken och miljön. Men vilka samarbeten handlar det om?

Utbildningsklippet presenterar viktiga globala samarbeten som Världsbanken, Internationella valutafonden, Världshandelsorganisationen samt sammanslutningar som till exempel G7.

Speltid: 5 min. **Målgrupp:** från 13 år. **Utförande:** Strömmande.

Den stora återställningen: Ekonomin

Globala målen är den mest ambitiösa agendan för hållbar utveckling som någonsin antagits: Avskaffa extrem fattigdom, minska ojämlikheter och orättvisor, främja fred och rättvisa - och lösa klimatkrisen.

I det här utbildningsklippet ger ekonomen Armine Yalnizyan sin personliga bild av vårt svårt dysfunktionella ekonomiska system - och vad vi måste göra för att kunna överleva 2000-talet. Pedagogiska och färgstarka animationer förstärker budskapet.

Speltid: 3 min. **Målgrupp:** från 14 år. **Utförande:** Strömmande.



Överskuldsättning – hur mår din ekonomi?

Filmen handlar om personer som kämpar med ekonomiska problem och skulder. Vi möter Peter, som precis skilt sig och hamnat i skuldfällan, Darya, änka och arbetslös som fortfarande betalar av sin avlidne makes skulder, och Veronika, en student med en ostabil ekonomisk situation och psykisk ohälsa. Filmen belyser hur svårt det kan vara att prata om ekonomiska

problem och informerar om att det finns hjälp och stöd att få hos kommunens budget- och skuldrådgivning. Filmen är deponerad av Konsumentverket.

Speltid: 2 min. **Målgrupp:** från 15 år. **Utförande:** Strömmande.



Frihandel och handelshinder (lång version)

Idag är det nästan omöjligt att säga varifrån en vara kommer. Ta en vanlig bil, den kan innehålla mer än tiotusen delar. En vara idag är oftast tillverkad i olika steg i många länder runtom på jorden. Och det har kunnat ske för att varor länge har handlats fritt mellan olika länder. Men vad händer när tullar införs mellan länder? Och hur har vi människor handlat med varandra tidigare,

under tusentals år? Vilka fördelar och nackdelar finns det med frihandel och handelshinder? Finns även i en kortare version lämplig för mellan- och högstadiet.

Speltid: 13 min. **Målgrupp:** från 15 år. **Utförande:** Strömmande.



Välkommen till vuxenlivet

Vi följer unga vuxna under deras första år efter gymnasiet. Frågorna är många och svåra och det är lätt att känna sig vilsen.

Speltid: 6x15 min. **Målgrupp:** från 16 år.

Utförande: Strömmande.

Jobba

Victor söker jobb men börjar bli stressad. De senaste månaderna har han inte ens fått komma på intervjuer. Kacper skurar toaletter på centralen. Ofta måste han även städa i personalrummet efter sina arbetskamrater. Vad gör man om något inte funkar på jobbet? Vad är facket och vad innebär kollektivavtal? Vad är a-kassa? Vilka anställningsformer finns det? Vad kan Arbetsförmedlingen göra? Och hur hittar man ett jobb man trivs med?

Boende

För att kunna satsa på fotbollen väljer Andrés att bo kvar hemma med pappa, trots att de ofta bråkar. Finns det något Andrés kan göra för att relationen ska bli bättre? Gretas studentrum är i en enda röra. Stöket stressar henne och hon vågar inte bjuda hem vänner. Hur får man ordning? Hur får man en lägenhet? Hur mycket kostar det att bo? Och hur gör man för att inte bli lurad om man ska hyra i andra hand?

Pengar

Casper har tagit sms-lån och sitter med stora skulder som han inte blir av med. Helia har flyttat hemifrån men får inte ekonomin att gå ihop och räkningarna hopar sig. Vad händer om hon inte klarar att betala? Vad är inkasso? Hur funkar ett lån? Och hur gör man en budget?

Plugga vidare

Helia går på universitetet, men har förlorat sitt CSN. Nu måste hon kombinera heltidsstudier med ett heltidsjobb och är orolig för hur hon ska hinna. Kacper drömmer om att plugga på universitetet. För att få behörighet läser han in gymnasiematten på distans på komvux. Det finns egentligen bara ett problem – han förstår inte matte. Finns det hjälp att få? Hur funkar studielån? Vilka utbildningsformer finns det? Och vad är högskoleprovet?

Må bra

Casper är rädd för att förlora jobbet på grund av sömnproblem och vågar inte säga något till sin chef. Rebecca har haft ångest och panikångestattacker i flera år. Nu är hon vuxen och vill förstå varför hon mår som hon mår. Men hur söker man hjälp? Kan problemen bero på en diagnos? Vad är NPF? Och hur fungerar Försäkringskassan?

Bli vuxen

Victor bor hemma och längtar efter att spara pengar, resa, skaffa lägenhet och bli vuxen. Frågan är bara – hur tar man sig dit? Rebecca har flyttat till en ny stad för att bli självständig. Men det blev svårare än hon trodde. Hon glömmer ofta att både äta och handla – och framför allt känner hon sig ofta ensam. Vuxenfrågorna tränger sig på. Ska man ha ett sparande? Vad är en försäkring och vad har man den till? Vad är skatt och deklaration? Och hur får man nya vänner när man inte längre går i skolan?



[Att bli vuxen – ansvar och frihet](#)

När du fyller 18 år blir du myndig. Du får då fler rättigheter, och kan själv bestämma över ditt liv och det du äger. Du får också fler skyldigheter, alltså saker som du ansvarar för. Men vad innebär det egentligen att bli vuxen? I den här filmen tittar vi närmare på några saker som kan vara bra att ha koll på.

Vad är skillnaden mellan en hyresrätt och en bostadsrätt? Vad är skillnaden mellan facket och a-kassan? Och varför kan det vara bra att ha en försäkring? Det, och mycket mer, får du veta i den här filmen.

Speltid: 15 min. **Målgrupp:** från 16 år. **Utförande:** Strömmande.

[Nobelföreläsningar 2024: Simon Johnson - ekonomipristagare](#)

2024 års ekonomipristagare belönas för insikter kring vikten av rättssäkra samhällsinstitutioner för ett lands välbefinnande. Deras forskning kan förklara varför vissa länder lyckas skapa hållbara ekonomier medan andra fastnar i fattigdom. Här berättar pristagaren Simon Johnson själv om sin forskning. John Hassler, ledamot av Kommittén för priset i ekonomisk vetenskap till Alfred Nobels minne, presenterar pristagaren. Inspelat den 8 december 2024 i Aula Magna på Stockholms universitet. Arrangör: Kungliga Vetenskapsakademien.

Speltid: 34 min. **Målgrupp:** vux/högskola. **Utförande:** Strömmande.



[Nobelföreläsningar 2024: James Robinson - ekonomipristagare](#)

2024 års ekonomipristagare belönas för insikter kring vikten av samhällsinstitutioner för ett lands välbefinnande. Deras forskning kan förklara varför ingen tillväxt eller förändring till det bättre skapas i samhällen med rättsosäkerhet och institutioner som exploaterar befolkningen. Här berättar pristagaren James Robinson själv om sin

forskning. John Hassler, ledamot av Kommittén för priset i ekonomisk vetenskap till Alfred Nobels minne, presenterar pristagaren. Inspelat den 8 december 2024 i Aula Magna på Stockholms universitet. Arrangör: Kungliga Vetenskapsakademien.

Speltid: 35 min. **Målgrupp:** vux/högskola. **Utförande:** Strömmande.

Eleverna kan göra egna konton och strömma media på vår SLIPlay-sida!
Här hittar du en [lathund](#) till hur man skapar elevkonto!



[Nobelföreläsningar 2024: Daron Acemoglu - ekonomipristagare](#)

2024 års ekonomipristagare belönas för insikter kring vikten av rättssäkra samhällsinstitutioner för ett lands välbefinnande. Forskningen kan bland annat förklara varför vissa länder blomstrar medan andra stagnerar. Här berättar pristagaren Daron Acemoglu själv om sin forskning. John Hassler, ledamot av Kommittén för priset i ekonomisk

vetenskap till Alfred Nobels minne, presenterar pristagaren. Inspelat den 8 december 2024 i Aula Magna på Stockholms universitet. Arrangör: Kungliga Vetenskapsakademien.

Speltid: 36 min. **Målgrupp:** vux/högskola. **Utförande:** Strömmande.

Länk



[Pengalabbet – spela och lär om ekonomi](#)

Här får du prova på att ta hand om en månadslön och pengarna som blir över.
(<https://pengalabbet.se/>)

**Har du och dina kollegor koll på vad
Mediecenter har att erbjuda er?**

**Om inte kommer vi gärna och berättar om vår
verksamhet!**

**Vi går också igenom SLIPlay och alla dess
funktioner.**

HÖR AV ER SÅ BOKAR VI IN ETT BESÖK!
Tfn.010-833 10 60, mcv@regionvarmland.se